



**Informationen zum
Wahlpflichtunterricht/Jahresprojekte**

Jahrgang 5

für das Schuljahr 2020/21

Evangelische IGS Wunstorf

Nordbruch 23, 31515 Wunstorf

Tel. 05031/940-111

Fax 05031/940-114

Seite 1 von 10

Liebe Schülerinnen und Schüler der zukünftigen 5. Klassen,

gemeinsam mit euren Eltern habt ihr heute einen ersten Einblick in unsere Schule erhalten. Dabei haben wir euren Eltern auch unsere Jahresprojekte präsentiert.

Alle Schüler des 5. Schuljahres werden ein **Jahrgangprojekt** belegen. Wer sich mit der Anmeldung bereits für die Bläserklasse entschieden hat, kann neben der Bläserklasse kein weiteres Jahresprojekt wählen, weil der Musikunterricht der Bläserklasse zeitgleich stattfinden wird.

Wer aber im nächsten Schuljahr nicht unsere Bläserklasse besucht, der muss vor den Sommerferien noch ein Jahresprojekt wählen.

Lies also gemeinsam mit deinen Eltern diese Broschüre und überlege, welches der Angebote für dich in Frage kommt.

Vielleicht helfen dir folgende Fragen dabei:

- Welche Interessen hast du?
- Womit möchtest du dich ein Jahr lang gerne beschäftigen?
- Was möchtest du gerne dazu lernen?
- Bist du bereit, etwas ganz Neues auszuprobieren? Was würde dich besonders interessieren?
- Welches Angebot spricht dich gar nicht an? Warum nicht?
- Welches Jahresprojekt möchtest du jetzt gerne wählen?
- Welches Jahresprojekt ist dein Zweitwunsch?

Trage dann bitte gemeinsam mit deinen Eltern deinen Erstwunsch und einen Zweitwunsch in den Wahlbogen (letzte Seite) ein. Der Wahlbogen muss bis spätestens zum 10.07.2020 an unser Sekretariat zurückgehen.

Wir wünschen dir und deinen Eltern bei der gemeinsamen Lektüre viel Freude und hoffen, dass auch für dich ein spannendes Angebot dabei ist!

Wir freuen uns auf Dich im nächsten Schuljahr!

Das Team der Evangelischen IGS Wunstorf

Projekt 1

Lego, Technik und Roboter

Was wollen wir erreichen?

Wir werden uns mit dem Bau und der Programmierung von



Robotern beschäftigen. Dabei wollen wir uns auf Wettbewerbe vorbereiten und an diesen dann auch erfolgreich teilnehmen.

Was werden wir machen?

- Wir werden Konstrukteursteams bilden und ihr werdet eurer Roboterwerkstatt einen tollen Namen geben.
- Wir bauen gemeinsam den Grundroboter auf und lernen die ersten Programmierbefehle und die Programmierumgebung am Computer kennen.
- Die Aufgaben werden immer komplexer und ihr müsst zusammen überlegen und ausprobieren, wie ihr die Ziele erreichen könnt.
- Dabei werdet ihr verschiedene Sensoren benutzen, mit dem euer Roboter die Umgebung wahrnimmt und dann Motoren ansteuern, um den richtigen Weg zu fahren oder Gegenstände aufzuheben.

Welchen Nutzen könntest du davon haben?

Wenn du einen Legoroboter programmieren kannst, wird es dir leichter fallen, auch andere Programmiersprachen zu verstehen. In der heutigen Welt wird fast alles von Algorithmen (also Programmen) gesteuert. Dein Handy, der Fernseher, Mamas Auto, Papas Computer sowieso, aber auch Ampeln, soziale Netzwerke, medizinische Laborgeräte und Flugzeuge. Daher ist ein Grundverständnis von Algorithmen heute so wichtig, wie es das Lesen und Schreiben vor 50 Jahren waren (und heute noch sind).

Wer sollte diesen Kurs wählen?

- Du baust und konstruierst gerne mit Lego oder anderen Systemen.
- Du vertiefst dich gerne in Probleme und tüftelst bis du eine passende Lösung konstruiert hast.
- Du hast Spaß an Teamarbeit und kreativen Ideen.

Wer sollte diesen Kurs nicht wählen?

- Du könntest schon Playmobil nicht aufbauen und Puzzles und Lego hast Du oft frustriert in die Ecke geworfen.
- Du hast keine Lust, mit anderen Kindern zusammenzuarbeiten und dich über Ideen auszutauschen.

Projekt 2

Wir werden Helden

Was wollen wir erreichen?

Wir werden selbst zu unseren eigenen Superhelden. Wir beschäftigen uns mit verschiedenen Helden, arbeiten Charaktereigenschaften heraus, zeichnen passende Figuren und Kostüme, bevor wir uns selbst unsere Kostüme aus alter Kleidung und mitgebrachten Stoffen herstellen.



Was werden wir machen?

- Wir beschäftigen uns zuerst ganz allgemein mit dem Thema Helden.
- Wir denken uns eine eigene Heldenfigur aus.
- Diese setzen wir dann künstlerisch um, indem wir Figuren und Kostüme skizzieren.
- Wir erstellen eine Materialplanung.
- Wir nähen mit der Nähmaschine.

Welchen Nutzen könntest du davon haben?

Du lernst die Umsetzung einer Idee bis zum fertigen Produkt und nutzt und erweiterst dabei verschiedene künstlerische Fertigkeiten.

Wer sollte diesen Kurs wählen?

- Du bist gerne kreativ tätig.
- Du erschaffst gerne etwas mit deinen Händen.

Wer sollte diesen Kurs nicht wählen?

- Du magst kreative, handwerkliche Arbeiten nicht.
- Du setzt nicht gerne eigene Ideen um.

Besondere Hinweise:

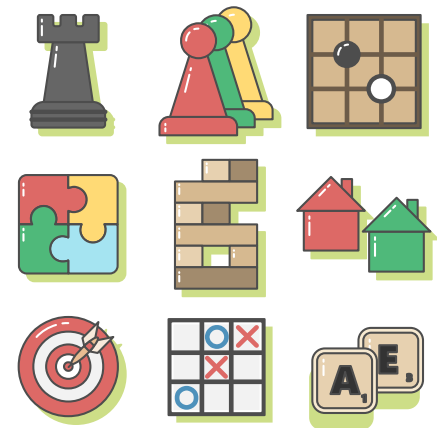
Für die Erstellung der Kostüme sind alte Kleidungsstücke mitzubringen. Auch können gerne andere Stoffe mitgebracht werden.

Projekt 3

Dein Spiel, deine Regeln

Was wollen wir erreichen?

Spiele (oder Games) sind zwar schon so alt wie die Menschheit selbst, aber in den letzten Jahren ist „Gamedesign“, also das Ausdenken und Entwickeln von Spielen, zu einem riesigen Wirtschaftszweig geworden. Wir wollen uns überlegen, was ein gutes Spiel ausmacht und uns eigene Spiele überlegen. Dabei werden wir ganz unterschiedliche Spielarten kennenlernen. Vom Sportspiel (wie z.B. Handball) über Brett und Kartenspiele, bis hin zum Computer- oder Handygame. Was macht Spaß, wie spielt man fair, wo versuchen Spielehersteller die Spieler zu betrügen oder auszunutzen. Alle diese Fragen wollen wir klären und dabei natürlich auch viel spielen und Spaß haben. Als Abschlussprojekt werden eigene Spiele designt, getestet und hergestellt.



Was werden wir machen?

- Wir lernen die Geschichte des Spiels kennen.
- Wir spielen bekannte und neue Spiele.
- Wir überlegen, was ein Spiel interessant macht.
- Wir entwickeln eigene Spielideen, testen diese und stellen am Ende unser eigenes Brettspiel her.

Welchen Nutzen könntest du davon haben?

- Du hast am Ende ein Gefühl dafür, wie es ist, ein Spiel selbst zu entwickeln.
- Du hast ein eigenes Spiel, welches Du deinen Freunden und Verwandten zeigen kannst.

Wer sollte diesen Kurs wählen?

- Du hast Spaß daran, kreativ zu sein.
- Du wolltest schon immer einmal dein eigenes Spiel herstellen.
- Du arbeitest gern mit anderen zusammen.

Wer sollte diesen Kurs nicht wählen?

- Du hast keine Lust, Brettspiele zu spielen.
- Du schaltest beim Daddeln am Handy den Kopf aus und möchtest nicht darüber nachdenken.
- Du bist ein schlechter Verlierer.
- Du bist nicht kreativ und hast keinen Spaß dir selber Sachen auszudenken.

Projekt 4

Natur und Zukunft



Was wollen wir erreichen?

"Natur und Zukunft" ist ein fächerübergreifender Kurs aus dem Fach **Erdkunde** und den Fächern der **Naturwissenschaften**. Hier wirst du dich, bzw. Ihr Kind sich mit vielen Themen rund um unseren Planeten Erde beschäftigen und sich auch mit Fragen zu zukünftigen Entwicklungen befassen. Dazu werden wir das ganze Jahr über verschiedene Projekte durchführen, wie z.B. Arbeiten mit dem Atlas, Durchführung unterschiedliche Experimente, Exkursionen und natürlich stellen wir unsere Ergebnisse mit Plakaten, Präsentationen oder auch mit einem selbst gebastelten Sonnensystem dar.

Was werden wir machen?

- **Unsere Erde:** Besuch der Sternwarte, Basteln eines eigenen Sonnensystems, Erstellen einer Collage mit Fotos von der Umgebung...
- **Die Erde - ein Wasserplanet:** Bau einer kleinen Entsalzungsanlage, Arbeit mit dem Atlas, Erstellen von Referaten, Zeichnen und Mikroskopieren von Wassertropfen...
- **Eine außergewöhnliche Atmosphäre:** Zucht und Untersuchung von kleinen Algen, Experimente mit Wasserpest, Arbeit mit einem Sonne-Erde-Modell
- **Unser Klima im Wandel:** Folgen des Klimawandels, Experimente zum Treibhauseffekt...
- **Lebewesen gestalten Landschaften:** Durchführung einer Biberekskursion, Bestimmung von Pflanzen, Anlegen einer Schmetterlingszucht...
- **Nachhaltigkeit und Verantwortung für unsere Schöpfung:** Nähen einer Handy-Ladetasche, Herstellen von Bioplastik, Anlegen e. ökologischen Tagebuchs...

Welchen Nutzen könntest du bzw. Ihr Kind davon haben?

- Betrachtung gleicher Themen aus unterschiedlichen Fach-Perspektiven
- Erhöhung der naturwissenschaftlichen Allgemeinbildung
- Förderung von Selbsttätigkeit und Kompetenzen wie Teamfähigkeit und Kommunikationsfähigkeit

Wer sollte diesen Kurs wählen?

- Du bist neugierig und findest unsere Erde spannend.
- Du beschäftigst dich gerne mit Naturphänomenen und dem Naturschutz.
- Du arbeitest gerne mit anderen zusammen.

Wer sollte diesen Kurs nicht wählen?

- Du hast keine Lust, deine Ergebnisse aufzuschreiben und eine Mappe zu führen.
- Du möchtest alles alleine machen, ohne die Ideen anderer zu berücksichtigen.
- Du möchtest „einfach so basteln und herumexperimentieren“.
- Du liest ungerne Texte und möchtest nicht mit Karten arbeiten.

Projekt 5

With bow and arrow

Was wollen wir erreichen?

Wir werden uns mit vielen Themen rund um das Leben in der Frühgeschichte beschäftigen und Verbindungen mit der heutigen Zeit herstellen. Basis von "With bow and arrow" sind die Fragen, wie der Mensch früher gelebt hat, wie er sich ernährt hat und wie er sich dabei gefühlt haben könnte. Dazu werden wir verschiedene Projekte durchführen, Exkursionen machen und uns immer wieder selbst herausfordern.



Was werden wir machen?

- Wir werden Steckbriefe zu Tieren erstellen, das Leben in der Steinzeit erforschen und selber Wanderungen machen.
- Wir werden versuchen, Essbares in der Natur zu finden und zuzubereiten sowie Werkzeuge bauen.
- Wir werden den menschlichen Körper kennenlernen und trainieren und uns in sportlichen Herausforderungen messen.

Welchen Nutzen könntest du davon haben?

- Du wirst dich selber besser kennenlernen.
- Du wirst Zutrauen in deine Fähigkeiten bekommen.
- Du wirst viel über die Geschichte des Menschen erfahren und den Umgang mit seiner Umwelt.

Wer sollte diesen Kurs wählen?

- Du bist mutig oder möchtest mutig werden.
- Du bist an dem Menschen und seiner (Ur-)Geschichte interessiert.
- Du interessierst dich dafür, wie dein eigener Körper funktioniert.

Wer sollte diesen Kurs nicht wählen?

- Du arbeitest ungerne mit deinen Händen.
- Du bewegst dich nicht gern.
- Du bist nicht bereit Dinge auszuprobieren, die du vorher noch nicht gemacht hast.

Projekt 6

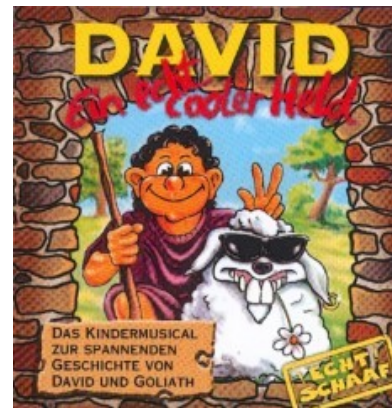
Bühne frei!

Was wollen wir erreichen?

Viel Freude zusammen erleben beim künstlerisch-kreativen Gestalten, bei der handwerklichen Vorbereitung und der gemeinsamen Planung und Durchführung eines spannenden Bühnen-Projekts.

Was werden wir machen?

Wir werden eine Musical-Aufführung auf die Beine stellen und zwar mit allem, was dazu gehört: Musik, Schauspiel, Texte, Kostüme, Bühnenbild, Planung der Vorstellung...und im Sommer 2021 heißt es dann: Bühne frei!



Welchen Nutzen könntest du davon haben?

- Du kannst im Team arbeiten.
- Du sammelst Erfahrung in der Planung und Durchführung eines großen gemeinsamen Projektes.

Wer sollte diesen Kurs wählen?

- Du hast Lust auf ein gemeinsames Projekt, bei dem es auf Teamwork ankommt.
- Du stehst gern auf der Bühne oder möchtest es lernen.
- Du musizierst, schauspielerst, schreibst, liest und/oder malst gerne.
- Du wolltest schon immer einmal groß herauskommen.
- Du möchtest im Hintergrund dafür sorgen, dass ein großes Projekt gelingt.
- Du hast Interesse an biblischen Geschichten.

Wer sollte diesen Kurs nicht wählen?

- Du bist nicht begeisterungsfähig für eine Musical-Aufführung.

Projekt 7

Die Welt hinterfragen

PHILOSOPHIE

Was wollen wir erreichen?

Wir werden zu jungen Philosophinnen und Philosophen.

Was werden wir machen?

- Wir werden gemeinsam philosophieren und hinterfragen, was wir bislang über die Welt gelernt haben.
- Wir beschäftigen uns mit Bildern, Filmen und Texten, um philosophische Probleme kennenzulernen.
- Wir reden gemeinsam über Themen wie Freundschaft, Umweltschutz, Liebe, Kunst, Glauben, Wissen, Zukunft.
- Wir überlegen uns, wie die Welt sein sollte.
- Wir bauen im AWT-Bereich bunte Modelle von philosophischen Gleichnissen nach und erstellen daraus Stopmotion-Filme.
- Wir besuchen eine soziale Einrichtung (1 Tag).



Gemeinsam die Welt hinterfragen

Welchen Nutzen könntest du davon haben?

- Du kannst deiner Fantasie freien Lauf lassen.
- Du lernst, besser zu argumentieren als andere.

Wer sollte diesen Kurs wählen?

- Du hast viel Fantasie und bist kreativ.
- Du redest gerne mit anderen.
- Du hinterfragst gerne Regeln.

Wer sollte diesen Kurs nicht wählen?

- Du kannst dich nicht gut konzentrieren.
- Du brauchst immer Action.
- Du machst dich gerne über andere lustig.

Bitte diese Seite bis zum 10. Juli 2020 an das Sekretariat zurückgeben!

Schüler/in: _____

Klasse: _____

Hiermit melden wir unser Kind zu folgendem WPK-Jahresangebot an

(bitte Erstwunsch und Zweitwunsch durch Ankreuzen der entsprechenden Spalten angeben; es kann nur **ein Erstwunsch** und nur **ein Zweitwunsch** angegeben werden!)

Projekt	Angebot	Erstwunsch	Zweitwunsch
1	Lego, Technik, Roboter	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Wir werden Helden	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Dein Spiel, deine Regeln	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Natur und Zukunft	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	With bow and arrow	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Bühne frei!	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	Die Welt hinterfragen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Datum

Unterschrift Schüler/Schülerin

Datum

Unterschrift/en Erziehungsberechtigte/r